

# VIN-11c

CVBS logo inserter

KORISNIČKO UPUTSTVO ZA UPOTREBU I ODRŽAVANJE  
UREĐAJA

Pre upotrebe uređaja,  
molimo da pročitate ovo uputstvo u celosti.

Čuvati radi naknadnog informisanja.



Sams elektronik d.o.o.  
Zivka Davidovića 48  
11050 Beograd  
Tel/Fax: +381 11 3806 253  
+381 11 2402 212  
sams@sams.rs  
www.sams.rs



Copyright © 1999 - 2014 Sams elektronik d.o.o.

Datum izrade: 15. maj 2013.  
Datum zadnje promene: 05. novembar 2014.

## GARANCIJA

Poštovani,

Zahvaljujemo vam se što ste kupili naš proizvod.

Vaša kupovina je mudra investicija. Uređaj koji ste kupili proizveden je sa velikom pažnjom od visokokvalitetnih delova i materijala. Konstruisan je tako da u potpunosti zadovolji potrebe prema specifikacijama uređaja, ukoliko je pravilno instaliran, ako se njime pravilno služite i održavate ga prema priloženom uputstvu.

Svaki tehnički kvar ili nedostatak koji se pojavi u garantnom roku navedenom na računu kupljenog uređaja, biće pregledan i servisiran od strane Sams elektronik d.o.o. ili ovlašćenog servisera od strane proizvođača, uz uslove navedene u izjavi davaoca garancije.

### **OVAJ UREĐAJ JE NAMENJEN ISKLJUČIVO ZA PROFESIONALNU UPOTREBU.**

#### **IZJAVA DAVAOCA GARANCIJE**

1. Proizvod ima deklarisanе karakteristike. Davalac garancije u garantnom roku, o svom trošku osigurava otklanjanje tehničkih kvarova, nedostatke proizvoda ili zamenu proizvoda koji proizilaze iz nepodudarnosti sa deklarisanim karakteristikama proizvoda.
2. Ako isporučena roba nije saobrazna ugovoru, potrošač ima pravo da zahteva od proizvođača/servisera da se otkloni nesaobraznost, bez naknade, opravkom ili zamenu, odnosno da zahteva odgovarajuće umanjenje cene ili da raskine ugovor u pogledu te robe.
3. Svaka opravka ili zamena se mora izvršiti u primerenom roku bez značajnijih neugodnosti za potrošača, uzimajući u obzir prirodu robe i svrhu zbog koje je potrošač nabavio istu.
4. Potrošač ima pravo da raskine ugovor, ako ne može da ostvari pravo na popravku ili zamenu, odnosno ako proizvođač/serviser nije izvršio popravku ili zamenu u primerenom roku ili ako proizvođač/serviser nije izvršio popravku ili zamenu bez značajnih nepogodnosti za potrošača.
5. Potrošač ne može da raskine ugovor ako je nesaobraznost robe neznatna.
6. Proizvod će ispravno funkcionisati ukoliko se koristi u skladu sa priloženim uputstvom za upotrebu.
7. Rok obezbeđenog servisiranja proizvoda je 6 godina od godine lansiranja modela na tržište.

Uređaj kupljen van teritorije Srbije ne potpada pod uslove ovog garantnog lista, već ima pravo samo na fabričku garanciju koja iznosi 1 godinu od datuma kupovine koji se nalazi na računu.

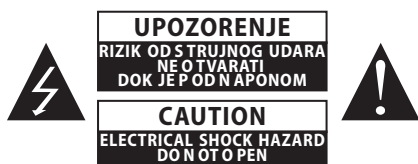
#### **USLOVI GARANCIJE**

1. Garantni rok počinje sa danom prodaje uređaja koji se navodi na računu.
2. Kupac gubi pravo na garanciju ako se kvar izazove nepridržavanjem uputstva za upotrebu, nepravilne ugradnje, dođe do mehaničkog oštećenja proizvoda prilikom upotrebe, izvrše popravke i prepravke od strane neovlašćenih lica, ugradnje neoriginalnih rezervnih delova, kao i ako se kupac ne pridržava svih upozorenja koja su navedena u korisničkom uputstvu.
3. Garancija se ne priznaje ukoliko se uređaj ošteti tokom smetnji iz okoline, elementarnih nepogoda (poplava, grad, itd.), pretrpi strujni udar ili udar грома.

#### **VAŽNE NAPOMENE**

1. Obavezno detaljno pročitajte uputstvo koje se prilaže uz uređaj. Ukoliko imate neke nedoumice oko uputstva, kontaktirajte tehničku podršku proizvođača.
2. Pre nego što se obratite za tehničku pomoć, molimo Vas da proverite jesu li obezbeđeni svi potrebni uslovi za normalan rad uređaja.
3. Ukoliko se kvar ili nedostatak na uređaju ne otkloni u razumnom roku od datuma prijave kvara, garantni rok se produžava za onoliko dana koliko je uređaj bio u servisu.
4. Za sve servisne intervencije nadležni su isključivo ovlašćeni servisi navedeni u ovom garantnom listu.

## SIGURNOSNA UPOZORENJA



VAŽNO SIGURNOSNO

### UPOZORENJE

DA BI STE IZBEGLI RIZIK OD POŽARA ILI STRUJNOG UDARA NE IZLAGATI UREĐAJ VLAZI I KIŠI.



Simbol "munja u trouglu" upozorava korisnika na prisustvo visokog napona. U neadekvatnim uslovima korisnik može biti izložen strujnom udaru.



Simbol "znak uzvika u trouglu" upozorava korisnika da se pridržava pravila korišćenja koje je propisano korisničkim uputstvom, a koje se isporučuje sa uređajem.



KLASA I UREĐAJA

Uzemljenje je povezano sa kućištem uređaja.  
Napajanje je zaštićeno od preopterećenja osiguračem.

## UPOZORENJE

DA BI STE IZBEGLI STRUJNI UDAR, NE OTVARATI POKLOPAC.

SERVIS UREĐAJA ZAHTEVA STRUČNO LICE OVLAŠĆENO OD STRANE PROIZVOĐAČA.

1. Pročitati sve sigurnosne i operativne instrukcije pre upotrebe uređaja.
2. Sačuvati sve sigurnosne i operativne instrukcije.
3. Pridržavati se instrukcija korisničkog uputstva.
4. Ne dopunjavati uređaj, osim u slučaju predviđenog od strane proizvođača.
5. Ne koristiti uređaj u prisustvu vode i/ili vlage.
6. Ne zalivati ili vlažiti uređaj bilo kakvom vrstom tečnosti.
7. Prorezi i otvori na uređaju služe za ventilaciju.
8. Ne blokirati protok vazduha kroz ventilacione otvore.
9. Ovaj proizvod se napaja strujom preciziranom korisničkim uputstvom (AC ~230V ±10%, 50Hz).
10. Ovaj proizvod je opremljen trožilnim kablom sa uzemljenjem.
11. Ovaj uređaj je opremljen zaštitnim osiguračem od strujnoj utičnici. Ne premošćavati osigurač.
12. Ne menjati osigurač. Zamenu vrši ovlašćeno lice od strane proizvođača.
13. Ne savijati strujni kabl tako da može da se ošteti.
14. Konektore povezivati prema priloženom uputstvu. Odstupanja od dozvoljenih vrednosti predviđenih za ulaze i izlaze na uređaju mogu prouzrokovati teška oštećenja i gubitak garancije.
15. Ne koristiti uređaj u sredini koja sadrži zapaljive ili eksplozivne materije u bilo kom agregatnom stanju.
16. Isključiti uređaj iz struje pre čišćenja. Ne koristiti tečna, aerosolna ili zapaljiva sredstva za čišćenje. Koristiti samo suhu krpu.
17. Servisiranje vrši kvalifikovana osoba. Skidanjem poklopca korisnik se izlaže visokom naponu.
18. Nikad ne koristiti uređaj ako je poklopac otvoren a uređaj pod napajanjem.
19. Ne izlagati uređaj ekstremnim visokom ili niskim temperaturama.
20. Ne izlagati uređaj velikim i naglim temperaturnim promenama.
21. Pozvati servis u sledećim slučajevima:
  - Strujni kabl ili utičnica je oštećena
  - Tečnost ili strani objekat se nalazi unutar uređaja
  - Uređaj je izložen vodi i vlazi
  - Uređaj ne funkcioniše po specifikaciji
  - Uređaj je pao ili je oštećen
  - Karakteristike su se znatno promenile
22. Koristiti samo precizirane rezervne delove.
23. Stručno lice ovlašćeno od strane proizvođača mora proveriti uređaj nakon izvršenog servisiranja.
24. Ostaviti jednu slobodnu rekovsku jedinicu (1RU) ispod i iznad uređaja radi ventilacije ili ispod uređaja instalirati rek sa ventilatorima (Rack fan).

Slike i crteži navedeni u ovom korisničkom uputstvu su informativni i mogu se razlikovati od stvarnog izgleda uređaja. Dizajn i specifikacije uređaja mogu se promeniti bez prethodne najave.

## TEHNIČKA PODRŠKA I SERVIS

Sams elektronik je napravio sve napore kako bi obezbedio da se dobije oprema u savršenom stanju. U slučaju da se problemi koji se javljaju ne mogu rešiti, ili ako ima bilo kakvih pitanja u vezi sa ovom opremom ili informacije o ostalim proizvodima proizvedenih od Sams elektronika, obratite se svom lokalnom predstavniku ili pozovite Sams elektronik direktno kroz jedan od načina navedenih u nastavku:

Prodaja: +381 11 3806 254  
Tehnička podrška: +381 11 2402 212  
Servis: +381 11 4056 051  
Email:  
Prodaja - sasa@sams.rs  
Tehnička podrška i servis - sams@sams.rs

Internet prezentacija: [www.sams.rs](http://www.sams.rs)

Adresa:  
SAMS ELEKTRONIK d.o.o.  
Živka Davidovića 48  
11050 Beograd  
Srbija

## SADRŽAJ

Opis	Strana
RASPAKIVANJE I MONTAŽA.....	6
ODRŽAVANJE UREĐAJA .....	6
DEMONTAŽA I SKLADIŠTENJE.....	6
OPIS .....	7
INSTALACIJA I PUŠTANJE U RAD.....	8
FUNKCIJE .....	8
BLOK DIJAGRAM .....	9
PODEŠAVANJE MREŽE .....	10
MREŽNI PRISTUP I KONTROLA UREĐAJA.....	10
PLAYLIST SELECTION.....	11
LOGO CONTROL.....	11
LOGO POSITION .....	12
PRIPREMA ZNAKA ZA INSERTOVANJE.....	12
PRIPREMA ZNAKA .....	12
OBRATITI PAŽNJU PRE INSERTOVANJA ZNAKA .....	15
SOFTVER.....	16
DALJINSKA KOMANDA.....	17
ZAJEDNIČKO UPRAVLJANJE INSERTERIMA .....	18
LCD TOUCH SCREEN - OPIS.....	19
STATUS UREĐAJA .....	19
STATUS MAKROA .....	19
KONFIGURISANJE MAKROA .....	20
GET LOGO .....	20
ADJUST LOGO LEVEL.....	21
ADJUST HV POSITION.....	22
EDIT GPI .....	22
MACRO EDIT .....	22
PLAY LIST.....	23
LOGO POSITION .....	24
LOGO LEVEL .....	24
FADE IN TIME.....	24
NAPREDNO PODEŠAVANJE.....	25
SC PHASE.....	25
H PHASE.....	25
SOFTVERSKA PODRŠKA.....	26
FRAMING.....	26
PROBLEMI I REŠENJA U MREŽNOM OKRUŽENJU .....	28
OŽIČENJE KABLA IZMEĐU UREĐAJA I KOMANDE .....	30
OŽIČENJE KABLA ZA VEZU SA PC.....	30
OŽIČENJE KABLA IZMEĐU LOGO INSERTERA I DIGITIM-1 .....	30
GPI / TALLY RASPORED PINOVA.....	30
BELEŠKE.....	31

## RASPAKIVANJE I MONTAŽA

### Kutija sadrži:

- Uređaj
- Kabl za napajanje
- Korisničko uputstvo (opciono)
- Daljinsku komandu (opciono)
- Kabl za vezu insertera i daljinske komande (opciono)

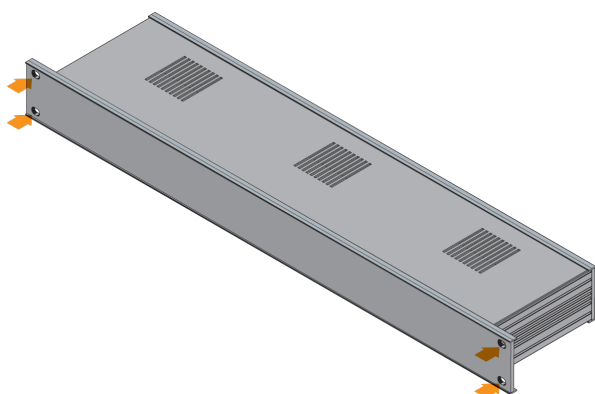
Pre upotrebe, proveriti sadržaj kutije. Svaki nedostatak prijavite prodavcu ili proizvođaču proizvoda.

**UREĐAJ JE IZOLOVAN ZAŠTITNOM FOLIJOM I SPAKOVAN U KARTONSKU KUTIJU. UREĐAJ JE OSETLJIV NA POTRESE I UDARCE. PAŽLJIVO RUKOVATI TOKOM NOŠENJA I MONTAŽE.**

Proverite da li je uređaj oštećen prilikom transporta.

### POSTUPCI ZA SIGURNU UPOTREBU UREĐAJA:

1. - Skinite zaštitnu foliju sa uređaja  
- Za uređaje koji se napajaju sa AC 230V /50Hz, uz uređaj se isporučuje kabl za napajanje.  
- Koristiti isključivo kabl koji je isporučen uz uređaj.
2. Uređaj se montira u 19" rekovske ormance namenski predviđene za ovu vrstu uređaja (osim ako nije drugačije navedeno u opisu uređaja). Pričvrtiti uređaj sa četiri vijka. Vijci za montažu se ne isporučuju uz uređaj.
3. Uređaj mora da je priključen na uzemljenje. Uređaj koji nije priključen na uzemljenje ne funkcioniše ispravno prema fabričkim deklaracijama i može da izazove neželjene posledice na korisnika i ostalu opremu.
4. Strogo se pridržavati svih koraka za pravilno priljučenje uređaja u sistem.



Mesta za pričvršćivanje uređaja

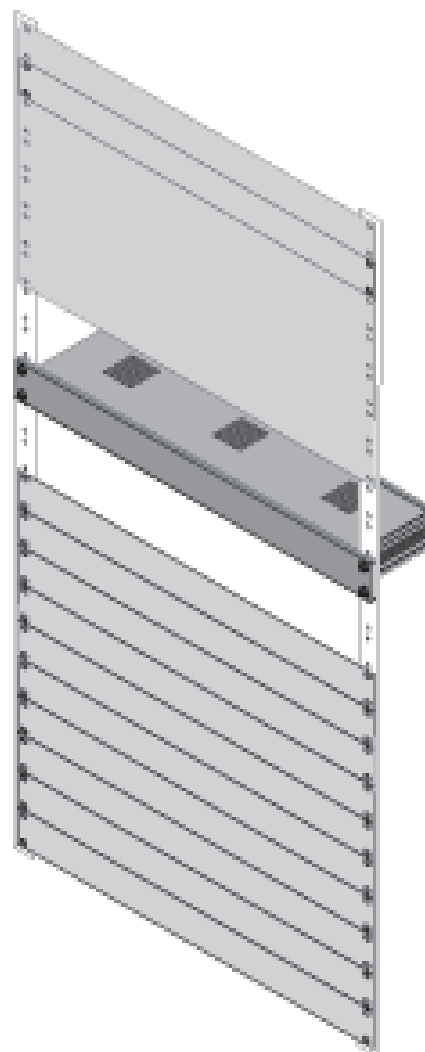
### ODRŽAVANJE UREĐAJA

Uređaj održava isključivo lice ovlašćeno od strane Sams elektronik doo.

Svako samoinicijativno otvaranje uređaja, nadogradnja ili servisiranje je strogo zabranjeno i podleže gubitku garancije, kao i mogućnosti izlaganja nepredvidivim telesnim povredama.

### DEMONTAŽA I SKLADIŠTENJE

1. Pre demontaže isključiti uređaj preko prekidača (ukoliko postoji), izvaditi kabl za napajanje i skinuti sve ostale konektore.
2. Ukloniti četiri vijka za pričvršćivanje uređaja.
3. Izvaditi uređaj iz rekovskog ormara.
4. Zamotati uređaj u prijanjajuću foliju kako bi se uređaj zaštitio od prašine. Zapakovati u kutiju.
5. Uređaj skladištiti u prostoriji bez vlage.



Ilustracija - Montiran uređaj

## OPIS

## VIN-11c

### CVBS pokretni logo inserter



- Relejna zaštita za programski signal
- Visok kvalitet (10/21 bit)
- Mogućnost podešavanja transparentcije
- Prikaz u jednom od 4 ugla pritiskom na taster
- Podržava do 229 logoa
- Daljinska komanda sa LCD ekranom osetljivim na dodir
- Memorija dozvoljava trenutno reprogramiranje
- CVBS izlaz za predkontrolu
- Sedam makroa za podešavanje animacije
- Kontrola kroz mrežu preko web browser-a
- Kontrola preko GPI i Tally
- Frejm sinhronaizer

VIN-11c je uređaj koji insertuje slike u multiformat analogni programski signal. Uređaj može da zapamti do 229 slika i svaku od njih da prozove.

Uređaj podržava animaciju u realnom vremenu u trajanju od 9 sekundi do više časova. Veličina slika je u okviru od 256x128 piksela što čini 1/9 programske slike. Može se isprogramirati 7 različitih načina prikaza slika - makroa. Svaki makro ima 230 koraka za prikaz liste slika, kao i neophodna podešavanja. Svaki korak sadrži informaciju o slici koja se prikazuje kao i njeno trajanje. Makroi se mogu programirati da prikažu samo jednom animaciju, animaciju koja će beskonačno trajati ili samo statičnu sliku. Podešavanja za svaki makro su: transparentcija, vreme za "fade-in", informacije o pozicijama za sva četiri ugla. Uređaj se može kontrolisati putem daljinskih komandi sa ili bez LCD ekrana osetljivog na dodir, kroz mrežu CGI skriptovima preko browser-a ili putem GPI tastera. Naprednim korisnicima je omogućeno da sami kreiraju aplikacije za kontrolu uređaja u playout sistemima ili za daljinsko upravljanje, slanjem komandi preko lokalne ili internet mreže. Uređaj se može povezati sa DigiTIM-1 kako bi jednovremeno izvršavali neke zajedničke funkcije, kao OFF/ON ili odabir ugla. Kako bi se programski signal zaštitio od nepredviđenih okolnosti (npr. nestanka napajanja), u uređaj je ugrađena relejna zaštita koja propušta programski signal bez prekida. Slike se usnimavaju u inserter pomoću softvera koji se dobija uz uređaj, a kojim upravlja korisnik. Uređaj podržava Windows® 8bit bitmap format sa optimizovanom paletom.



prednja strana



zadnja strana

## TEHNIČKE SPECIFIKACIJE

Specifikacije i dizajn su podložne promeni bez prethodne najave

### OPŠTE INFORMACIJE

- Šifra: ..... 004.102
- Težina: ..... 2 Kg
- Tip: ..... 1RU kućište
- Dimenzije: ..... 1RU x 19" x 150mm
- Potrebno: ..... daljinska komanda IR-1 (IR-1a)
- Isporuka sadrži: ..... uređaj, kabl za napajanje, korisničko uputstvo

### ULAZ

- Broj: ..... 1, BNC ženski (relejna zaštita)
- Vrsta signala: ..... CVBS
- Impedansa: ..... 75Ω

### IZLAZ

- Broj: ..... 1, BNC ženski
- Vrsta signala: ..... CVBS
- Impedansa: ..... 75Ω

### MONITORING IZLAZ

- Broj: ..... 1, BNC ženski
- Vrsta signala: ..... CVBS
- Impedansa: ..... 75Ω

### ULAZ REFERENCE

- Analogni BB 300 mV: ..... 1, BNC ženski

### TCP/IP

- Broj: ..... 1, RJ45

### GPI ULAZ

- Broj: ..... 2, 5-pinska klemna
- Funkcija: ..... Logo on/off, pozicija, programibilan...

### TALLY

- Broj: ..... 2, 5-pinska klemna
- Funkcija-indikacija: ..... Logo on/off, programski ulaz on/off

### RS-232

- Broj: ..... 1, 9P SUB D ženski
- Funkcija: ..... Usnimavanje slika

### PERFORMANSE

- Rezolucija: ..... 10 bit extended, 21 bit mikser
- Odnos signal/šum: ..... >60 dB
- Nivo crnog: ..... Samopodesiv
- Podešavanje horizontale: ..... 0-128 (37ns step)
- SC opseg: ..... 0-360°

### NAPAJANJE

- Napon: ..... ~230V AC ± 10%
- Snaga: ..... 30W
- Frekvencija: ..... 50Hz
- Zaštita od preopterećenja: ..... ugrađen osigurač na napajanju

### TEMPERATURA

- Preporučeno: ..... 5-40°C
- Radna: ..... 0-50°C

## INFORMACIJE ZA NARUČIVANJE

- |         |         |                    |
|---------|---------|--------------------|
| Šifra   | Naziv   | Opis               |
| 004.102 | VIN-11c | CVBS logo inserter |

## INSTALACIJA I PUŠTANJE U RAD

**3** Uključiti uređaj pritiskom prekidača.

**2** Priključiti sve potrebne kablove na konektore pre nego što se uređaj uključi.

**1** Priključiti strujni kabl. Uređaj radi samo na AC 220 V /50Hz.

Zadnja strana

Konektori sa zadnje strane uređaja

- INPUT PROGRAM
- OUTPUT PROGRAM
- PREVIEW PROGRAM
- EXTERNAL REFERENCE

Programski ulaz    Programski izlaz    CVBS prikaz    Ulaz eksterne reference

Uređaj podržava generator crne (kao Sams MSG-2).

**NAPOMENA**  
Obavezno je prisustvo eksterne reference!

Konektor za vezu sa daljinskom komandom (obavezno je priključiti daljinsku komandu pre nego što se pritisne strujni prekidač)

Konektor za vezu sa racunarom

TCP-IP  
Povezati uređaj na lokalnu mrežu zuta dioda svetli kada je kabl priključen zelena dioda treperi kada se vrši komunikacija sa uređajem

GPI  
Povezati uređaj sa video mikserom



- 4** Ukoliko je sve OK, led diode će svetleti (u zavisnosti od podešavanja).
- Za najbolji kvalitet signala, koristiti:  
- Belden 8281 koaksijalni kabl za analogni video

## FUNKCIJE

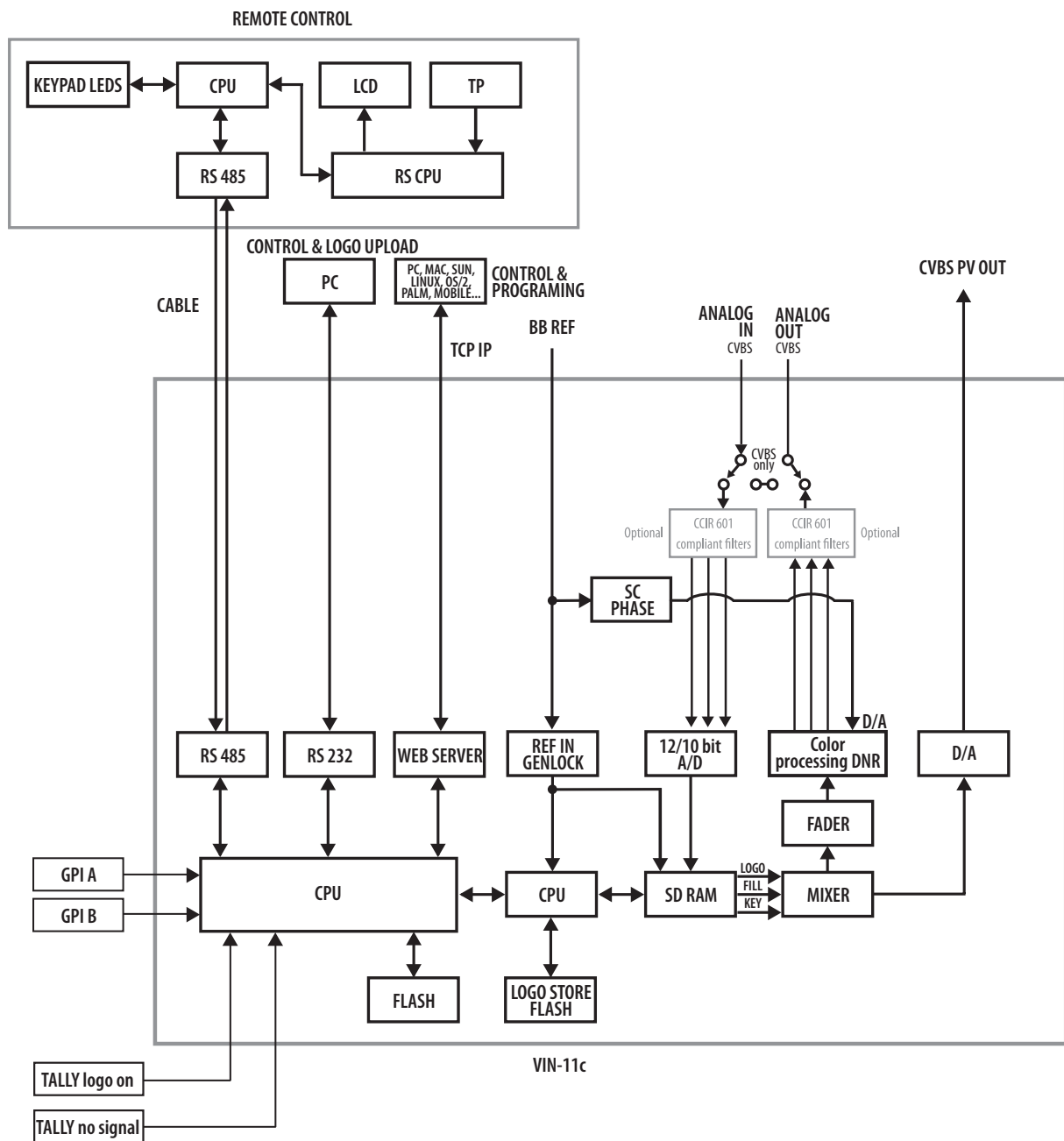


Kada je uređaj uključen:

1. TCP/IP dioda (crvena) - dioda treperi kada se vrši komunikacija sa uređajem.
2. PC dioda (crvena) - kada se ubacuje slika u uređaj, dioda svetli, u suprotnom ne svetli.
3. RMT dioda (crvena) - kada je priključena daljinska komanda, dioda svetlu, u suprotnom ne svetli.
4. GPI dioda (crvena) - ukoliko je GPI kabl priključen, dioda svetli, u suprotnom ne svetli.
5. REF dioda (žuta) - ukoliko je kabl reference priključen, dioda svetli, u suprotnom ne svetli.
6. PGM dioda (zelena) - ukoliko je PGM kabl priključen, dioda svetli, u suprotnom ne svetli.



## BLOK DIJAGRAM



## PODEŠAVANJE MREŽE

Da bi ste promenili podešavanja, konsultovati Vašeg administratora mreže.

Fabrička adresa uređaja je 192.168.0.200. Ukoliko postoji DHCP server, uređaju će se dodeliti nova adresa.

Ukoliko postoji problem sa povezivanjem uređaja, proveriti firewall i dozvoliti port UDP 3040.

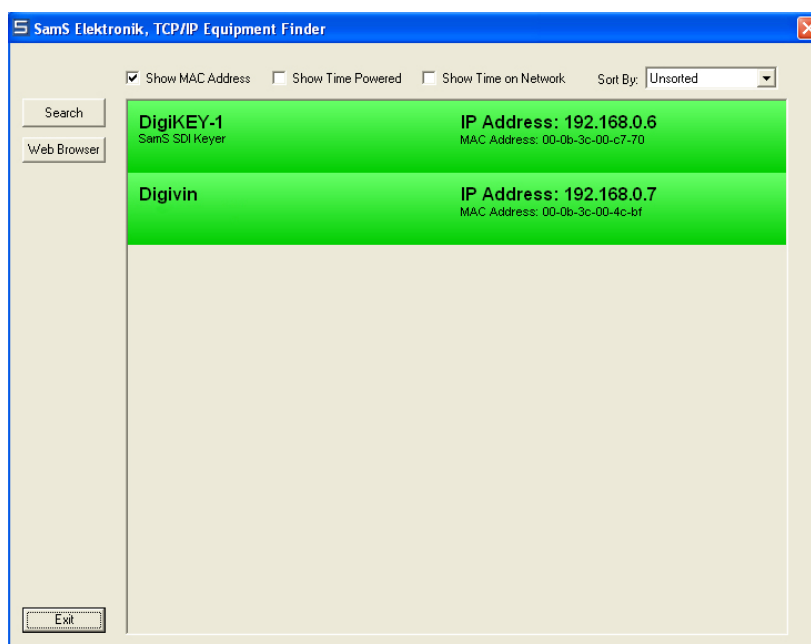
## MREŽNI PRISTUP I KONTROLA UREĐAJA

Uređaj se može konfigurisati kroz internet web browser. Provo, uređaj se mora pronaći u lokalnoj mreži. Da bi ste to uradili, startovati softver Sams Netfinder duplim klikom na ikonu. Softver prvo pretražuje uređaje.



Sams Netfinder: pretraga uređaja

Kada je pretraga završena, novi prozor će se otvoriti sa prikazom pronađenih uređaja.



Sams Netfinder: pronađeni uređaji

Kliknuti na željeni uređaj i pritisnuti dugme "Web Browser" koje se nalazi sa leve strane prozora softvera. Kada se uključi web browser, prikazaće se opcije za konfiguraciju.

### NAPOMENA:

Uređaj će biti pronađan preko neta samo ako je pre uključjenja, u uređaj bio priključen mrežni kabl.

Ukoliko programom NETFINDER ne uspete da pronađete uređaj na mreži, pokušajte sledeće:

- Uključite direktno inserter u računar;
- U računaru podesiti fiksnu IP adresu i to:
  - IP ADDRESS 192.168.0.15
  - IP SUBMASK 255.255.255.0
  - IP GATEWAY ostaviti prazno;
- Uraditi REPAIR mrežne kartice, kako bi se u potpunosti prihvatila nova podešavanja (alternativno RELEASE/RENEW scenario);
- Probati NETFINDER;
- Uređaj se mora videti;
- Zapisati MAC ADDRESS i konsultovati se sa administratorom mreže.

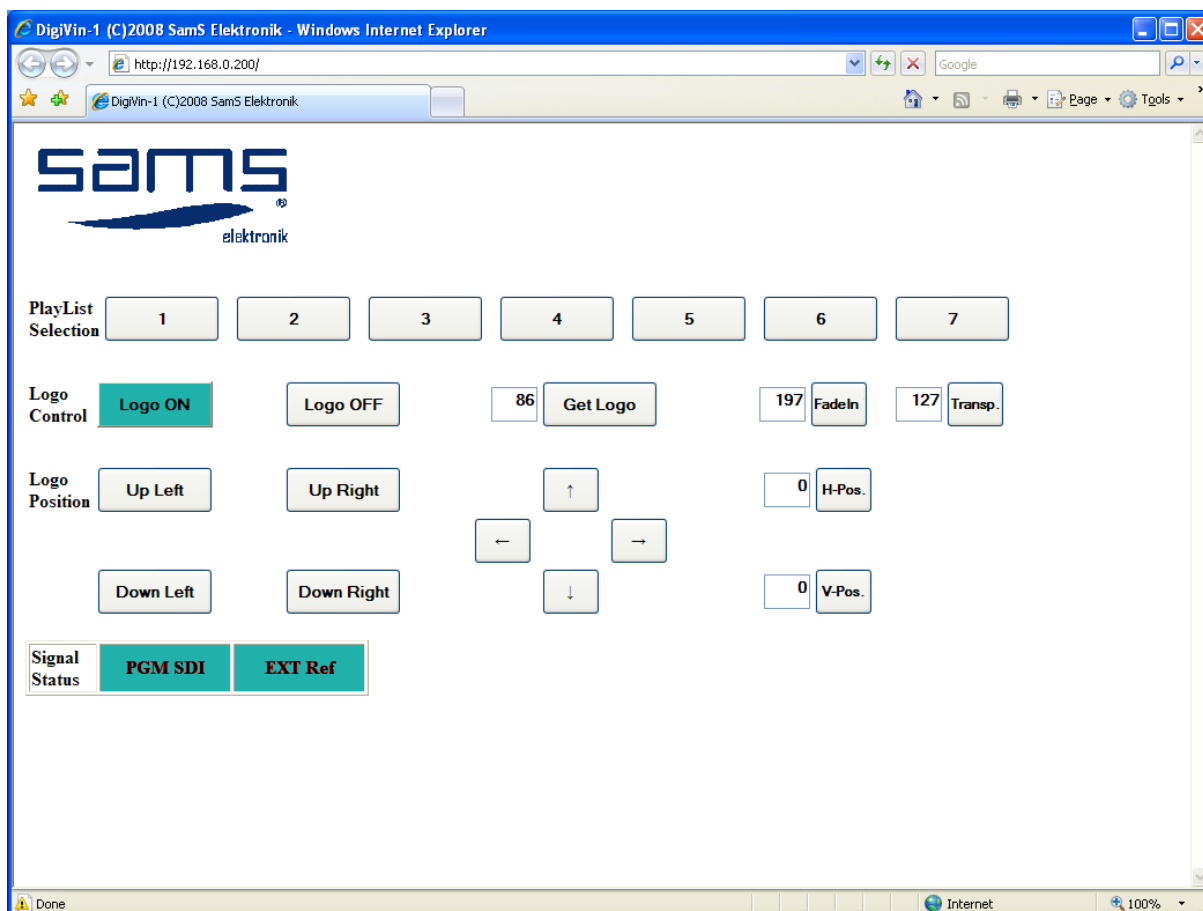
### NAPOMENA:

Ne koristiti jednovremeno sa više mesta kontrolu preko mreže!

Upisivati samo ispravne vrednosti u dozvoljenom opsegu.

Proizvođač ne garantuje ispravnost prikaza usled neodgovornog korišćenja uređaja.

Nakon nekoliko sekundi, strana će se otvoriti.



Web browser: configuration

Na dnu strane, može se videti status uređaja.

PGM - Programski ulaz: ukoliko je zeleno, sve je OK. Ukoliko je crveno, proveriti kabl ili programski izvor.

REF: ukoliko je zeleno, sve je OK. Ukoliko je crveno, proveriti kabl ili izvor reference.

Prikaz statusa uređaja se osvežava na 0.5 sekundi.

## PLAYLIST SELECTION

Ovo je opcija za odabir konfigurisanih makroa. Pritiskom na jedan od sedam, odabrano dugme će postati zeleno. Status odabranog makroa se može videti čak i ako je promenjen sa drugog računara ili sa daljinske komande.

## LOGO CONTROL

Ova opcija sadrži:

- LOGO ON/OFF DUGMIĆE - za kontrolu kada će se slika pojaviti / ugasiti u okviru programskog signala.
- GET LOGO - odabir slike koja će se prikazati u okviru programskog signala. Odabirom ove opcije, gasi se makro. Vrednost se upisuje u okvir pored dugmeta, nakon čega je potrebno mišem kliknuti na dugme.
- FADE IN - ovom opcijom se podešava efekat pojavljivanja insertovane slike nakon isključenja. Vrednosti se unose u desetom delu sekunde (1 sek = 10), a maksimalno vreme je 25 sekundi (250). Vrednost se upisuje u okvir pored dugmeta, nakon čega je potrebno mišem kliknuti na dugme.
- TRANSPARENCY - ovom opcijom se podešava nivo transparentije insertovane slike. Vrednost je u okviru od 0 do 100. Vrednost se upisuje u okvir pored dugmeta, nakon čega je potrebno mišem kliknuti na dugme.

**PREPOZNATI "BUG"-ovi:**

Kada je aktivan neki od makroa i kada se odabere slika u opciji GET LOGO, nije moguće kasnije da se vrati na stari makro. Ova pojava se tretira kao nepopravljiva softverska greška. Jedino rešenje je da se odabere neki drugi makro a nakon toga da se vrati na prethodni.

## LOGO POSITION

Ova opcija sadrži:

- ODABIR UGLA - ovim se kontroliše u kom uglu ekrana će se insertovana slika prikazati
- ODABIR MESTA - ovom opcijom se kontroliše mesto insetovane slike kontrolom tastera gore-dole-levo-desno.
- H-POSITION - ovom opcijom se kontroliše horizontalna pozicija insertovane slike unosom vrednosti. Vrednost se upisuje u okvir pored dugmeta, nakon čega je potrebno mišem kliknuti na dugme.
- V-POSITION - ovom opcijom se kontroliše vertikalna pozicija insertovane slike unosom vrednosti. Vrednost se upisuje u okvir pored dugmeta, nakon čega je potrebno mišem kliknuti na dugme.

## PRIPREMA ZNAKA ZA INSERTOVANJE

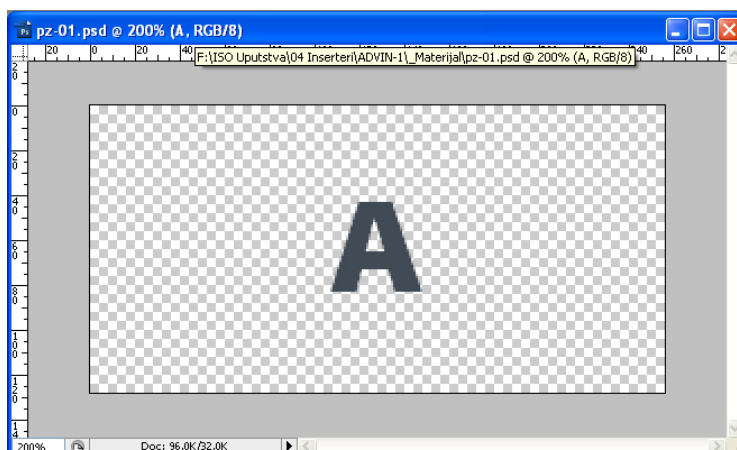
Opšta pravila:

1. Znak se priprema u aplikaciji Adobe® Photoshop®.
2. Veličina slike je 256x128px.
3. Znak se izrađuje u RGB paleti boja.
4. Finalna verzija znaka se konvertuje u 8-bitnu paletu (Indexed colors).
6. Finalna verzija znaka se snima kao BMP.

## PRIPREMA ZNAKA

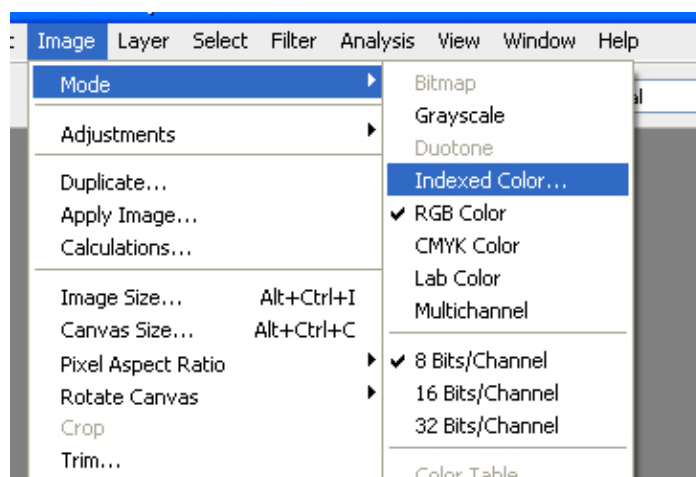
Znak se (načelno) priprema na dva načina. Pravilo, koje se kada koristi ne postoji i zavisi uglavnom od načina izrade znaka.

1. Priprema znaka iz aplikacije Photoshop® (rasterski logo) zahteva da logo mora biti izvorno napravljen za veličinu pripreme za inserter (ne preporučujemo ovaj način):
  - Otvoriti novi dokument veličine 256x128px, 300dpi, transparent background.
  - Otvoriti rasterski logo. Znak se ne sme skalirati kako ne bi gubio na kvalitetu.
  - Pozicionirati logo na sredinu.
  - Konvertovati u 8-bitnu paletu (Indexed colors)
  - Označiti logo (Ctrl+click na layer) -> Meni: SELECT -> INVERSE (Shift+Ctrl+I)
  - Ofarbati pozadinu u CRNU (R:0 G:0 B: 0)
  - Snimiti (Save As) kao BMP.
2. Priprema znaka iz aplikacije Photoshop® (vektorski logo):  
(Ova varijanta je najzastupljenija i preporučuje se kao priprema)
  - Otvoriti novi dokument veličine 256x128px, 300dpi.
  - Otvoriti vektorski logo (Adobe Illustrator) u Photoshop-u.
  - Rasterize Generic PDF Format: Height (Visina): koja je potrebna (40-60px), Resolution 300dpi, Mode: RGB, Anti-aliased: uključeno/isključeno (ova opcija daje različite rezultate, te se ostavlja korisniku da sam odluči koju će da upotrebi), Constrain Proportions: uključeno -> OK.
  - Prebaciti logo na sliku i pozicionirati na sredinu.
  - Konvertovati u 8-bitnu paletu (Indexed colors)
  - Označiti logo (Ctrl+click na layer) -> Meni: SELECT -> INVERSE (Shift+Ctrl+I)
  - Ofarbati pozadinu u CRNU (R:0 G:0 B: 0)
  - Snimiti (Save As) kao BMP.



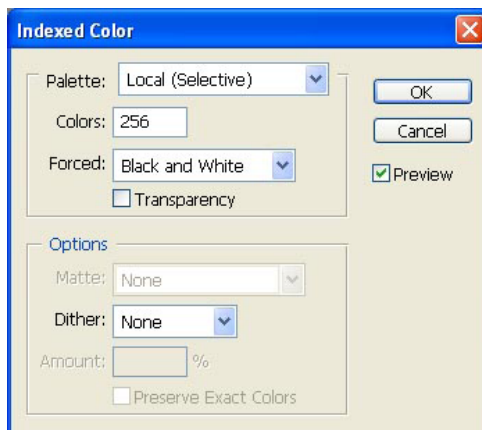
Slika 2

Znak na slici 2 je visine 40px. U ovom slučaju je znak dobijen u vektorskom formatu. Konvertovati znak u osmobitnu paletu boja – Indexed colors (slika 3).



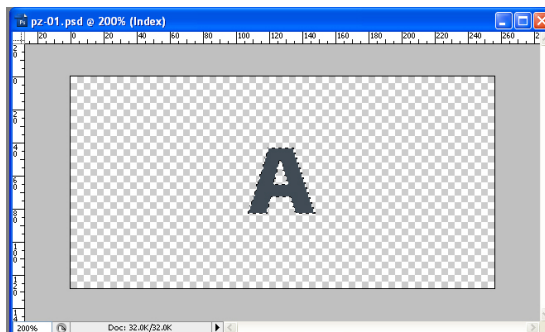
Slika 3

Otvoriće se prozor za podešavanje opcija. Na slici 4 je prikazano podešavanje. Odabrati „Local (Selective)”. Najbitnije je da se kod podešavanja „Forced”, odabere opcija Black and White. Na ovaj način će biti crna key.

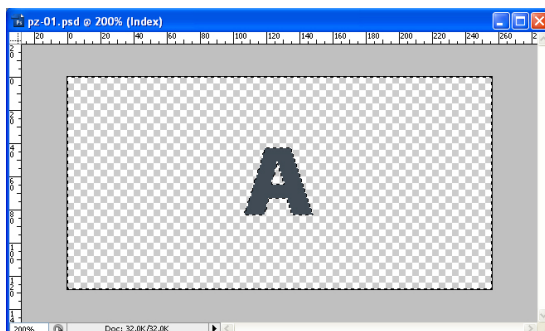


Slika 4

Znak će postati oštih ivica (No Anti-aliasing). Selektovati znak klikom na lejer (Ctrl+click on layer) -> Meni: SELECT -> INVERSE (Shift+Ctrl+I)

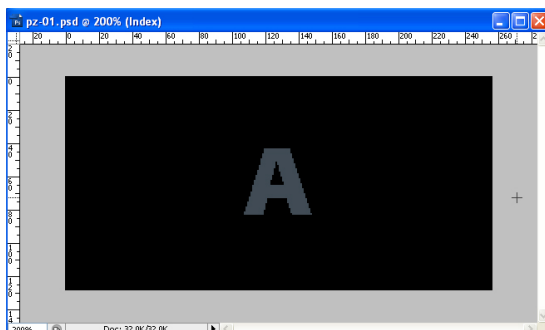


Slika 5 - Selektovan lejer



Slika 6 - Inverse selection

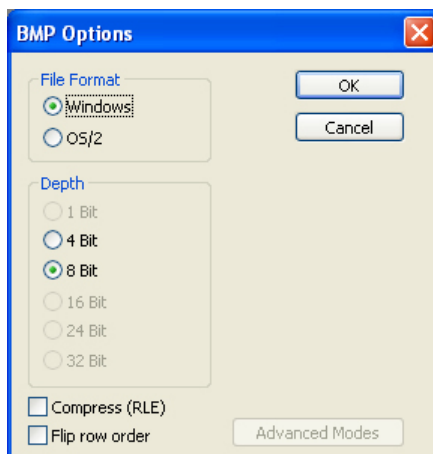
Ofarbatu pozadinu u CRNU (R:0 G:0 B:0) (Slika 7)



Slika 7

Snimiti kao BMP

Za BMP opcije odabrati Windows File format i 8 bit Depth. Kliknuti na OK.



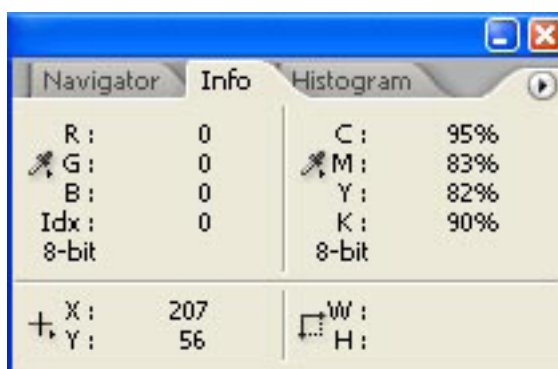
## OBRATITI PAŽNJU PRE INSERTOVANJA ZNAKA

### VELIČINA ZNAKA:

Najidealnija veličina znaka je 40-60px po visini (zavisno od oblika i proporcija). Znak po visini / njegovom delu obavezno mora da bude paran broj. Ovo je veoma važno da znak ne bi "treperio" na ekranu.

### SAVE AS BMP

Snimanje znaka je najbitniji postupak. Obavezno proveriti pozadinsku boju nakon konverzije u 8 bitnu paletu. Pravilo je da je pozadina obeležena kao Index 0 (Idx:0). Ovo možete proveriti prelaskom strelice preko pozadine. Ukoliko je pozadina prokazana kao na slici 1, priprema je uspešna. Preporučuje se da naziv slike ne bude veći od 8 karaktera napisan malim slovima, kako bi se u potpunosti video na displeju daljinske komande i ne bi trpeo sistemске greške uzrokovane nemogućnošću prikaza određenih karaktera.



Slika 8

### NAPOMENE:

Usled razlike u algoritmu, za određene tipove znakova može da bude preporučljivo:

- Otvoriti pripremljen BMP fajl u programu Microsoft® PAINT
- Save As i presnimati preko otvorenog fajla.

Ukoliko izgled znaka nije zadovoljavajući:

- Po ivicama sa leve i desne strane znaka se pojavljuje zelena i magenta - Promeniti Aspect ratio slike za punjenje na 1.09 ili proširiti znak za 2px.
- Delovi znaka "treperio" - korigovati znak u delovima koji po visini imaju neparan broj piksela.

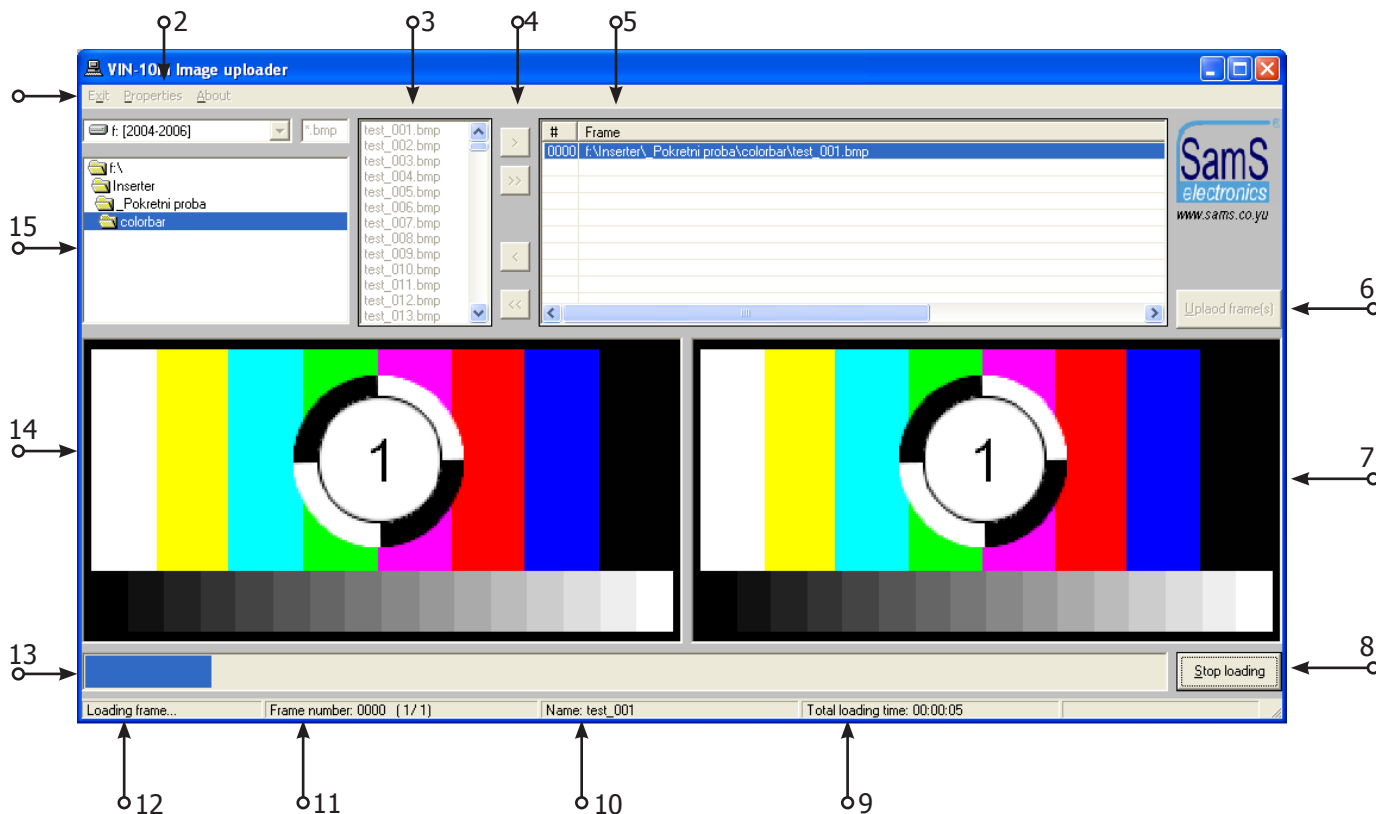
## SOFTVER

### INSTALACIJA

- Pokrenite SETUP.exe sa instalacionog diska
- Pratite uputstva tokom instalacije.

### KONFIGURACIJA

- OS Windows
- VGA: 1024x768px
- 15" moniator
- Pentium ili kompatibilan procesor
- COM port koji može da podrži boud rate 38400.



### SOFTVER

1. Izlazak iz programa
2. Odabir COM porta
3. Spisak fajlova u direktorijumu
4. > Dodavanje odabrane slike
  - >> Dodavanje svih slika iz direktorijuma
  - < Izbacivanje jedne slike
  - << Izbacivanje svih slika
5. Spisak odabranih slika
6. Dugme za startovanje ubacivanja slika u inserter
7. Prikaz odabranih slika
8. Zaustavljanje procesa ubacivanja slika u inserter
9. Ukupno vreme za koje se očekuje finalizacija ubacivanja slika u inserter
10. Prikaz imena slike koja se trenutno ubacuje u inserter
11. Mesto slike u okviru liste
12. Informacije o učitavanju
13. Progres bar
14. Prikaz slike koja se trenutno ubacuje u inserter
15. Lokacija dokumenata

Nakon odabira direktorijuma, izabrati sliku koju zelite da ubacite u inserter. Ukoliko zelite više slika odjednom koristiti CTRL za pojedinačni odabir ili SHIFT za grupu slika. Nakon odabira pritisnuti taster ">". Ukoliko zelite sve slike iz direktorijuma da ubacite u inserter kliknuti na taster ">>". Nakon toga će softver

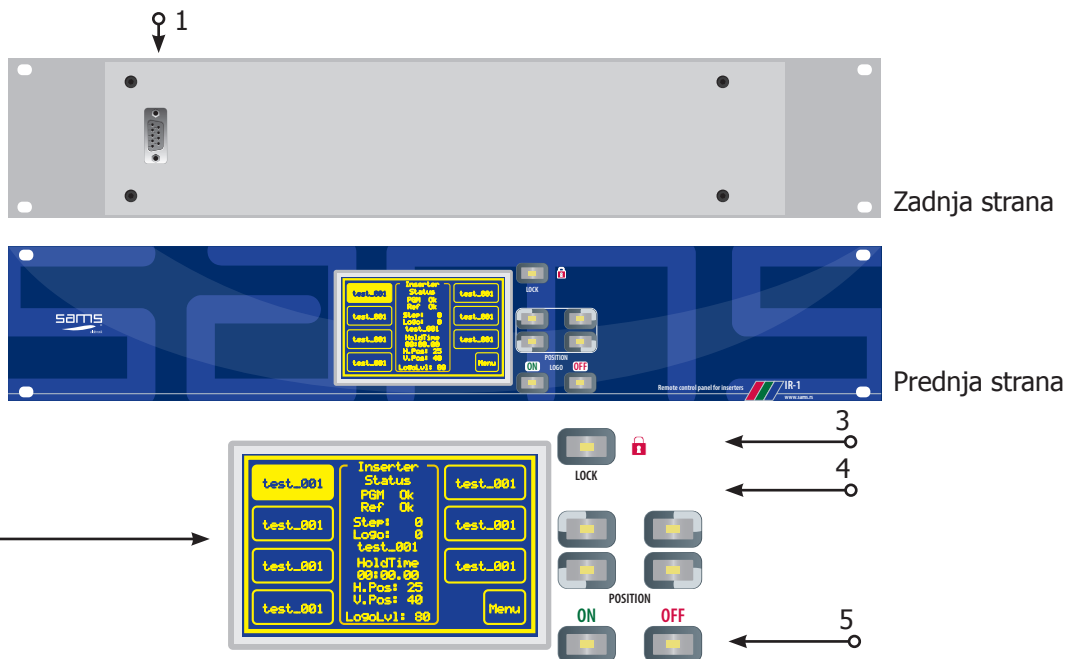


postaviti pitanje od kog broja želite da upisujete slike. Ukoliko je inserter prethodno punjen slikama, ovo može biti korisno, kako bi izbegli brojeve mesta na kojima se slike nalaze. Kada je konfigurisan spisak slika, pritisnuti taster "UPLOAD FRAME(S)". Slike će tada početi da se ubacuju u inserter. Jednoj slici je potrebno oko 23 sekunde da se ubaci u inserter.

**NAPOMENE:**

- Kako bi uređaj pravilno funkcionisao, obavezno je prisustvo eksterne reference.
- Znakove ne upisivati u inserter odmah nakon uključenja. Sačekati da se završi inicijalizacija uređaja koja je do 2 minuta.
- Voditi racuna da se tokom ubacivanja znaka inserter ne isključuje.
- Ne preporučuje se da nazivi slika kao prvo slovo naziva koriste velika slova: L, C i R.
- Maksimalan broj slika koje uređaj može da snimi je 229.
- Maksimalan broj upisa u uređaj je oko 20.000, bilo da je u pitanju jedna slika ili svih 299.
- Ukoliko se dogodi da znak ne zadovoljava kvalitet ili je na bilo koji način loše upisan, ponoviti upisivanje istog sa istim rednim brojem kao prethodni.
- **PRE UBACIVANJA ZNAKOVA U INSERTER OBAVEZNO ISKLJUČITI TCP-IP KABL IZ UREĐAJA!**
- **TOKOM UBACIVANJA ZNAKOVA U INSERTER, PREKINUTI SVE OPERACIJE KOJE MOGU DA UTIČU NA IZVRŠNE FUNKCIJE UREĐAJA!**
- Kada su u uređaju ubačeni znakovi i ukoliko se uređaj isključuje, uređaj se naknadnim uključivanjem u sistem inicijalizuje oko 2 minuta. Za to vreme se znakovi na programskom izlazu neće videti. Prikaz učitanih znakova će biti dostupan sa "preview" izlaza.

**DALJINSKA KOMANDA**



**DALJINSKA KOMANDA**

1. 9-pinski konektor za vezu sa uređajem

2. LCD ekran osetljiv na dodir

3. Taster za zaključavanje panela. Nakon aktiviranja ove opcije, LCD ekran se gasi. Da bi otključali panel, pritisnuti ponovo LOCK taster.

4. Tasteri za poziciju slike. Svaki taster poziva snimljenu poziciju za odgovarajući makro.

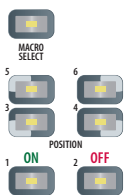


5. Tasteri za uključanje / isključenje insertovane slike u programu.

ON - za aktiviranje znaka i puštanje u program sa definisanim vremenom FADE IN.

OFF - trenutno skida znak iz programa

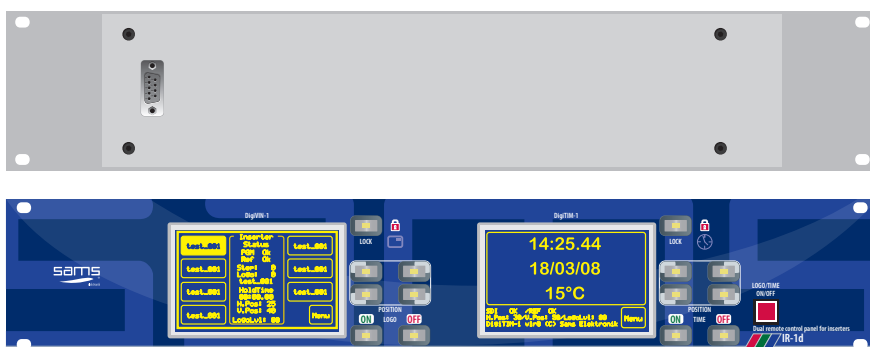
**NAPOMENA:**  
LCD ekran je osetljiv na dodir. Voditi računa tokom pritiskanja po ekranu. Za pritiskanje po ekranu koristiti isključivo prste na ruci.  
NEADEKVATNO KORISĆENJE LCD TOUCH SCREEN-a ne podleže garanciji.



Verzija daljinske komande bez LCD ekrana (IR-1a) ima mogućnost odabira ugla i uključenje/isključenje znaka. Taster LOCK u ovoj verziji se zove MACRO SELECT. Pritiskom na ovaj taster, omogućava se odabir 6 makroa. Tasteri MACRO SELECT i akri van makro tada trepere. Brojevi pored tastera predstavljaju makro. Funkcije koje se podešavaju preko LCD ekrana, u ovoj verziji se podešavaju preko web browser-a, slanjem komandi.

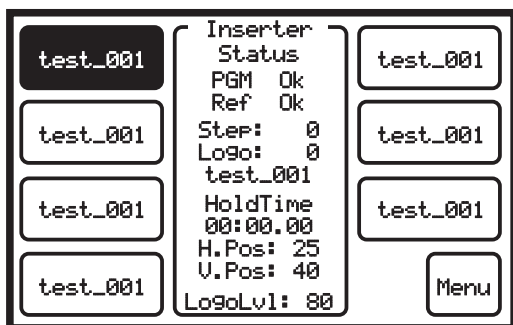
## ZAJEDNIČKO UPRAVLJANJE INSERTERIMA

Kompatibilni uređaji se mogu povezati preko RS-232 konektora. Na ovaj način se omogućava jednovremeno prebacivanje iz ugla u ugao i da se u isto vreme pojavljuju/nestaju. Za lakše snalaženje, koristiti komandu IR-1d, koja na 2RU panelu ima duplu komandu.



## LCD TOUCH SCREEN - OPIS

Tokom inicijalizacije uređaja (oko 10 sekundi) na ekranu je prikazan logo proizvođača. Nakon inicijalizacije, prikazaće se status uređaja i konfiguracioni makroi.



LCD ekran se posle 120 sekundi ne korišćenja gasi. Kako bi ga aktivirali, pritisnite prstom bilo gde na ekranu.

## STATUS UREĐAJA

Status uređaja na jednostavan način prikazuje sve potrebne inoformacije, kao što su:

- Status programskog signala "PGM" - ukoliko pored ovog statusa piše OK, sve je u redu, a ukoliko piše ERROR, proveriti prisustvo programskog signala. NAPOMENA: Usled nestanka programskog signala, insertovana slika će i dalje biti prisutna na pozadinskoj crnoj boji. Ukoliko dođe do nestanka struje, relejna zaštita će premostiti programski signal na izlaz bez prekida.
- Status referentnog signala "REF" - ukoliko pored ovog statusa piše OK, sve je u redu, a ukoliko piše ERROR, proveriti prisustvo referentnog signala.

## STATUS MAKROA

Uređaj ima sedam konfiguracionih makroa. Svaki makro može definisati različite načine prisustva insertovane slike, bilo statične ili animirane. Ispod statusa programskog signala i reference. ispisane su informacije o statusu aktivnog makroa.

Status makroa opisuje:

**STEP** - predstavlja trenutno aktivan frejm u okviru animacije.

**LOGO** - predstavlja broj trenutno aktivne slike. Ovo su brojevi koji su definisani tokom upisivanja slika u inserter. Ispod broja upisan je naziv trenutno aktivne slike.

**HOLD TIME** - vreme prisutnosti aktivne slike. Vreme se smanjuje do nule, nakon čega će prikazati vreme sledećeg step-a.

**H.POS** - predstavlja horizontalnu poziciju trenutno aktivnog makroa. Vrednosti se menjaju u odnosu na odabran ugao prikazivanja.

**V.POS** - predstavlja vertikalnu poziciju trenutno aktivnog makroa. Vrednosti se menjaju u odnosu na odabran ugao prikazivanja.

**LOGO LVL** - predstavlja nivo transparentije trenutno aktivnog makroa.

## KONFIGURISANJE MAKROA

Pririsnuti na taster željenog makroa i nakon toga taster MENU.



Meni sadrži:

GET LOGO - Ukoliko zelite da u okviru aktivnog makroa i već konfigurisane animacije privremeno prozovete neku sliku.

ADJUST LOGO LVL - Privremeno podešavanje nivoa transparencije.

ADJUST HV POS - Privremeno podešavanje mesta prikazivanja slike.

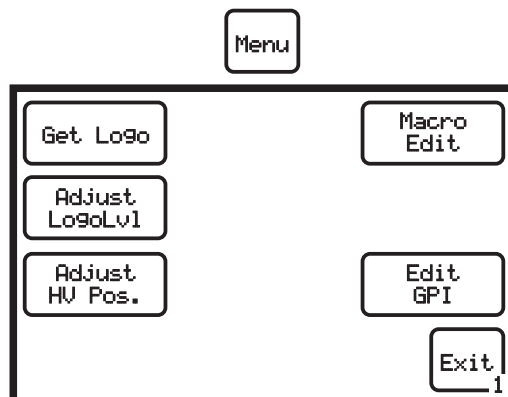
MACRO EDIT - Konfigurisanje aktivnog makroa.

EDIT GPI - Konfiguracija za GPI.

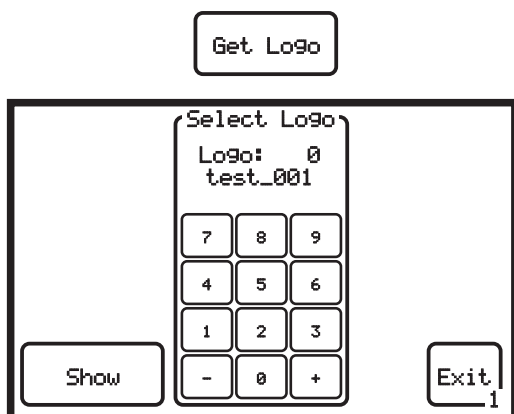
EXIT - Izlazak iz menija.

BROJ U DONJEM-DESNOM UGLU EXIT DUGMETA - Predstavlja broj aktivnog makroa. Broj se prikazuje na dva načina:

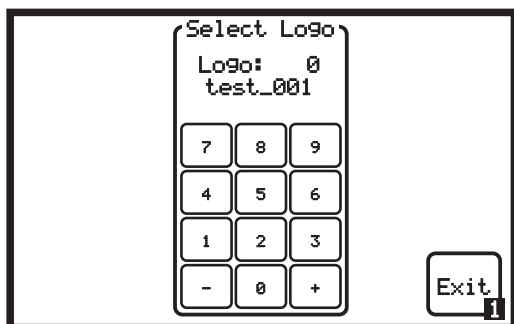
- Treperi na pozadinskoj boji - makro je aktivan
- Treperi invertovan - makro nije aktivan. Ovo se dešava kada se konfigurisan makro promeni privremenim podešavanjem: GET LOGO, ADJUST LOGO LVL ili ADJUST HV POS.



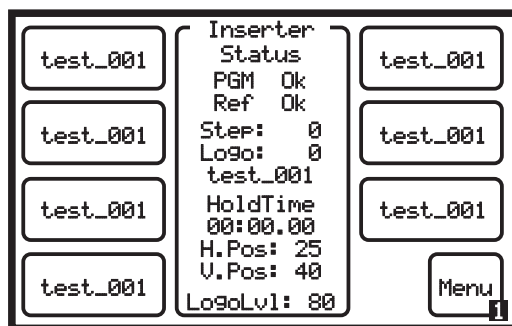
## GET LOGO



Pritisnuti GET LOGO dugme u meniju. Otvoriće se novi meni odabir slike. Sliku možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus. Prikaz trenutno odabrane slike će biti prikazana iznad numeričke tastature sa svojim rednim brojem i nazivom. Kada ste pronašli željenu sliku, pritisnuti dugme SHOW. Trenutno aktivni makro će zameniti odabrana slika. SHOW dugme se više ne prikazuje. Broj kod dugmeta EXIT koji je do sada trepereo na pozadinskoj boji, trepereće invertovan. Ukoliko ne želite više odabranu sliku, možete je promeniti odabirom, ali će ovaj put svaka promena biti vidljiva kako u programskom tako i na preview izlazu (osim ako je prikaz logoa za program isključen).

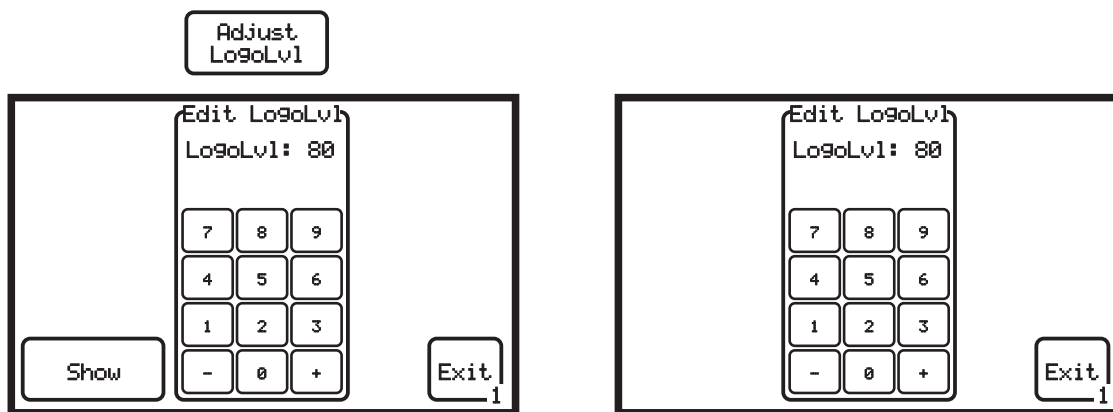


Prisnuti dugme EXIT za izlazak iz menija. Pritisnuti EXIT još jednom za povratak na prvu stranu.



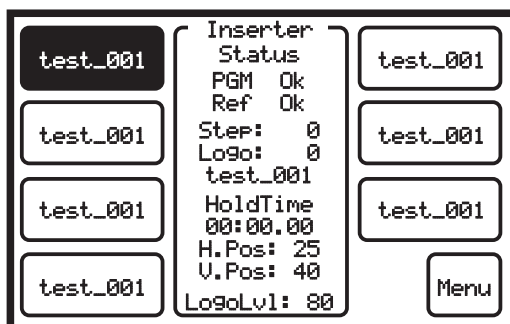
Posto je aktivan makro promenjen, povratkom na prvu stranu, prethodno aktivno dugme makroa neće biti označeno. Invertovan broj se sada prikazuje i na prvoj strani prikazujući prethodno aktivan makro. Možete da aktivirate samo neki drugi makro, od onog koji je prethodno bio aktivan.

## ADJUST LOGO LEVEL



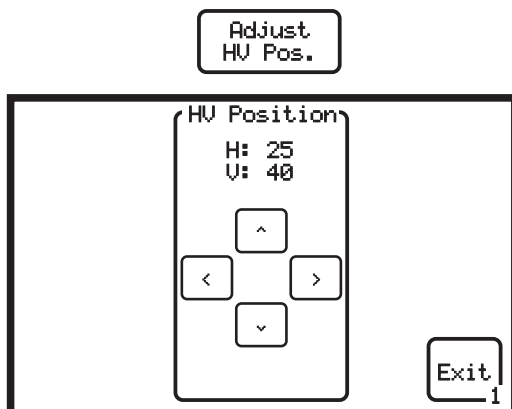
Pritisnuti ADJUST LOGO LVL dugme u meniju. Otvoriće se novi meni odabir nivoa transparentije. Transparentiju možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus. Prikaz trenutno odabrane transparentije će biti prikazana iznad numeričke tastature. Kada ste odabrali željenu transparentiju, pritisnuti dugme SHOW. Transparentija aktivnog makro će zameniti nova odabrana. SHOW dugme se više ne prikazuje. Ukoliko ne želite više odabranu transparentiju, možete je promeniti odabirom, ali će ovaj put svaka promena biti vidljiva kako u programskom tako i na preview izlazu (osim ako je prikaz logoa za program isključen).

Prisnuti dugme EXIT za izlazak iz menija. Pritisnuti EXIT još jednom za povratak na prvu stranu.



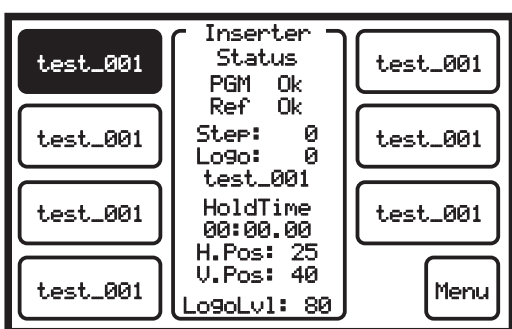
Pošto je aktivan makro delimično promenjen, povratkom na prvu stranu, prethodno aktivno dugme makroa će biti označeno. Broj se sada ne prikazuje na prvoj strani.

## ADJUST HV POSITION



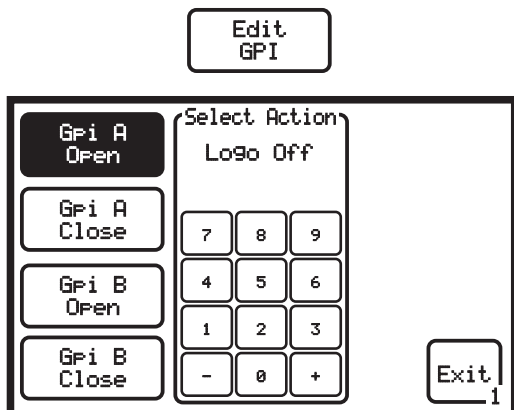
Pritisnuti ADJUST HV POS dugme u meniju. Otvoriće se novi meni odabir pozicije insertovane slike. Poziciju možete izabrati pritiskom strelica. Prikaz trenutno odabrane pozicije će biti prikazana iznad strelica. Pozicija aktivnog makro će zameniti nova odabrana.

Prisnuti dugme EXIT za izlazak iz menija. Pritisnuti EXIT još jednom za povratak na prvu stranu.



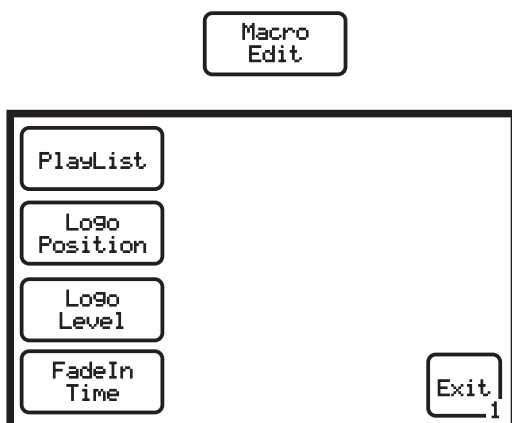
Pošto je aktivan makro delimično promenjen, povratkom na prvu stranu, prethodno aktivno dugme makroa će biti označeno. Broj se sada ne prikazuje na prvoj strani.

## EDIT GPI



GPI omogućava da se preko miksera (koji ima ovu opciju) kontroliše prikaz insertovane slike. Uređaj ima mogućnost kontrole za dva GPI. Kontrola se može definisati kada je taster uključen ili isključen. Na ovaj način, uređaj omogućava izvršenje četiri neredbe. Pritisnuti željenu opciju i nakon toga konfiguraciju možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus. Opcije mogu biti: Logo OFF-isključenje slike iz programa, odabir makroa i pozicije slike u programu, odabir samo slike ili da nema nikakvu funkciju.

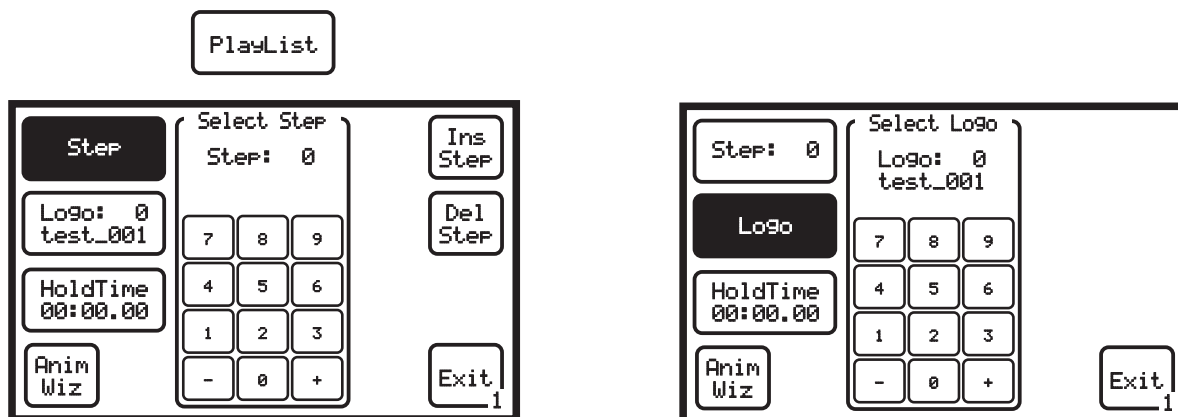
## MACRO EDIT



Ova opcija konfigurise odabrani makro. U okviru ove opcije postoje podešavanja:

- PLAY LIST - konfigurisanje animacije
- LOGO POSITION - konfigurisanje pozicije na ekranu
- LOGO LEVEL - konfigurisanje transparenције
- FADE IN TIME - konfigurisanje načina pojavljivanja slike u programu

## PLAY LIST



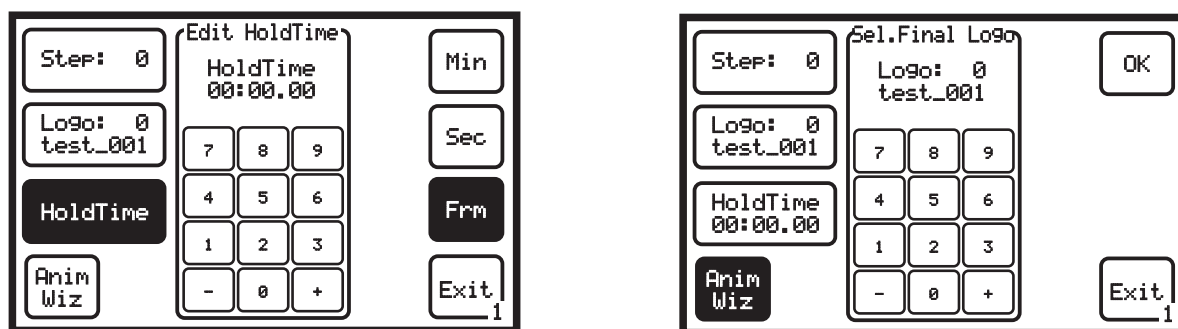
Konfigurisanje animacije je zamišljeno kao mala nelinearna montaža. Montaža se postiže odabirom slika i njihovim trajanjem u okviru animacije.

**STEP** - definiše korak u okviru animacije. Maksimalan broj koraka je 230. Ako je animacija podešena na 25 slika u sekundi, to čini da ukupna animacija od 229 slika može trajati 9.2 sekunde. Animacija počinje od STEP 0 (nula) i završava se sa korakom koji je definisan sa vremenom 00:00.00. Maksimalno trajanje jednog koraka je 40 minuta. Ukoliko je STEP 0 definisan vremenom 00:00.00, to znači da nema animacije, odnosno da je logo statičan. Možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus.

Ukoliko ste tokom konfiguracije napravili grešku, možete je ispraviti tako što ćete pritisnuti dugme: Ins Step - ubacuje korak na mesto koje je trenutno prikazano. Svi ostali koraci se pomeraju za jedan korak niže; Del Step - briše trenutno prikazan korak.

**NAPOMENA:** Voditi računa kada se ubacuje ili briše korak. Svaki put kada se pritisne dugme, naredba će biti izvršena bez naznake.

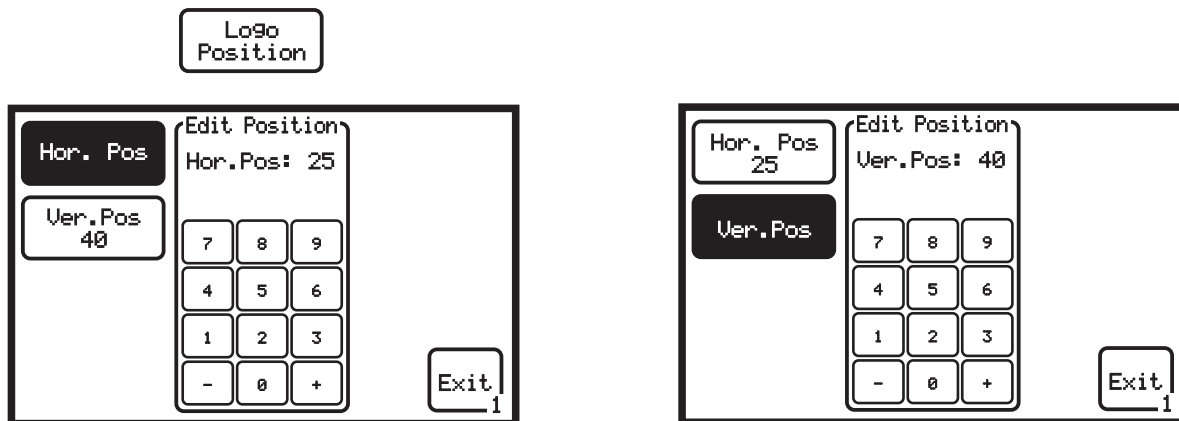
**LOGO** - definiše koja će slika biti u okviru odabranog STEP-a. Nakon odabira koraka, pritisnuti dugme LOGO. Možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus.



**HOLD TIME** - predstavlja vreme zadržavanja STEP-a. Nakon odabira koraka i slike u koraku, podešava se vreme. Vreme se upisuje nezavisno za minute, sekunde i frejmove pritiskom adekvatnih dugmadi koje iste definišu. Minimalno vreme je jedan frejm a maksimalno 40 minuta. Možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus.

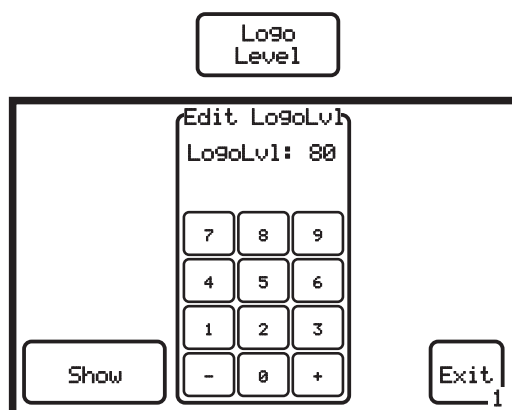
**ANIM WIZ** - određuje finalni frejm u animaciji. Možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus. Sva podešavanja vezana za STEP 0 biće uključena i za ostale slike u redu. Sve što se nalazi iza finalnog frejma, je definisano sa vremenom 00:00.00, što uređaj prepoznaje kao kraj animacije i startuje je iz početka. Nakon definisane zadnje slike u animaciji, pritisnuti dugme OK.

## LOGO POSITION



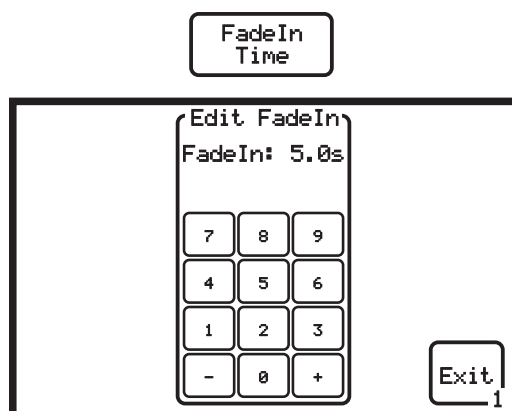
Pre ulaska u ovaj meni, pritisnuti ugao na komandi koji hoćete da definišete. Nakon toga ući u meni. Horizontalnu/Vertikalnu poziciju možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus, nakon što odaberete opciju pritiskom na dugme. Nakon definisanja pozicije, pritisnuti dugme EXIT. Pritisnuti sledeći ugao i ponoviti radnju kao na prethodnom.

## LOGO LEVEL



Pritisnuti LOGO LEVEL dugme u meniju. Otvoriće se novi meni odabir nivoa transparentije. Transparentiju možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus. Prikaz trenutno odabrane transparentije će biti prikazana iznad numeričke tastature. Kada ste odabrali željenu transparentiju, pritisnuti dugme SHOW. Nakon definisanja transparentije pritisnuti dugme EXIT.

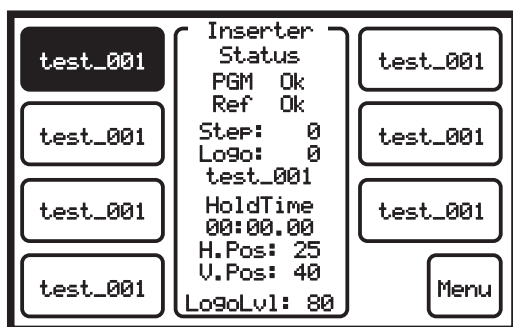
## FADE IN TIME



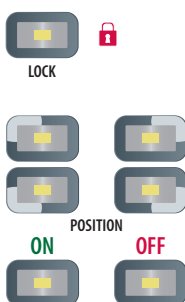
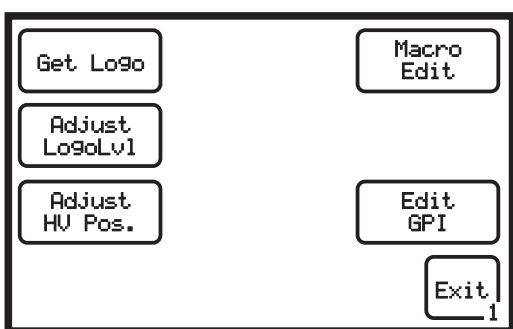
Pritisnuti FADE IN TIME dugme u meniju. Otvoriće se novi meni odabir brzine pojavljivanja znaka kroz efekat FadeIn. Fade In možete izabrati ukucavanjem broja u numeričkog tastaturi ili pritiskom na plus i minus. Prikaz trenutno odabranog vremena će biti prikazana iznad numeričke tastature. Vrednost se upisuje u sekundama. Maksimalno vreme za ovaj efekat je 25.5 a najmanje 0.1 sekunda. Nakon definisanja pritisnuti dugme EXIT.



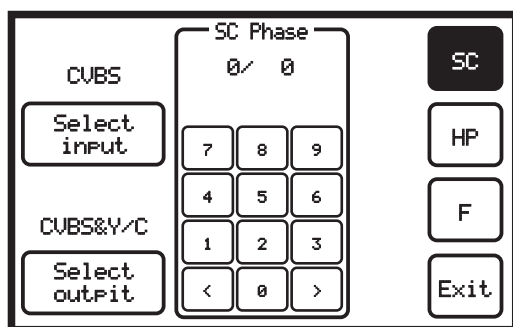
## NAPREDNO PODEŠAVANJE



Pritisnuti dugme MENU.



Kada se uđe u meni za podešavanje, pritisnuti taster ON plus taster LOCK (u obrnutoj kombinaciji ne funkcioniše).



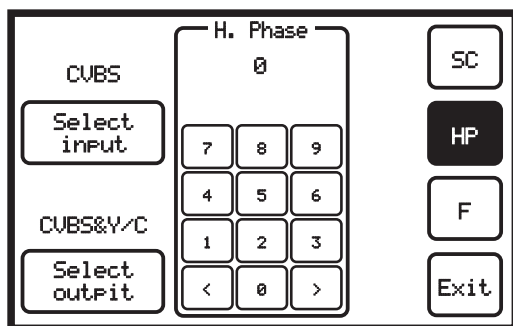
### SC PHASE

Ovaj meni se koristi za podešavanje faze podnosioca boje izlaznog video signala.

Levi broj predstavlja jednu od 256 (0-255) vrednosti koje mogu da se unesu na numeričkoj tastaturi.

Desni broj predstavlja stepen faze zaokružen na ceo broj.

Odabrati opciju pritiskanjem levo/desno (< / >) tastera. Da bi snimili, nakon podešavanja u ovom i u još dva ponuđena menija, pritisnuti dugme EXIT. Samo tada su podešavanja snimljena.



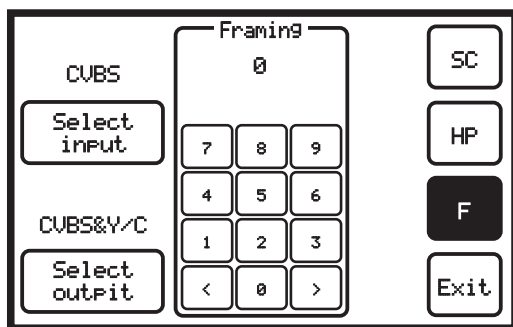
### H PHASE

Ovaj meni se koristi za podešavanje horizontalne faze izlaznog video signala u odnosu na eksternu referencu.

Horizontalna faza se pomera od 0-127.

Tokom promene vrednosti, može doći do kratkotrajnog poremećaja slike na monitoru usled prelaska na novo vreme.

Odabrati opciju pritiskanjem levo/desno (< / >) tastera. Da bi snimili, nakon podešavanja u ovom i u još dva ponuđena menija, pritisnuti dugme EXIT. Samo tada su podešavanja snimljena.



## FRAMING

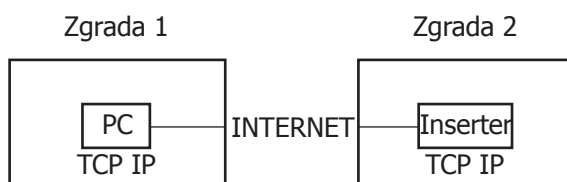
Ovaj meni se koristi za podešavanje kolor frejminga. Usled različitih dužina kablova za eksterne reference, ponekad je potrebno promeniti početak PAL sekvence. Kolor frejming je u zadanom polju samo kada je priključena eksterna referenca.

Fabričko podešavanje je 0.

Podešavanje se vrši izborom jedne od dve polu-slike izborom 0 ili 1.

Odaberi opciju pritiskanjem levo/desno (< / >) tastera. Da bi snimili, nakon podešavanja u ovom i u još dva ponuđena menija, pritisnuti dugme EXIT. Samo tada su podešavanja snimljena.

## SOFTVERSKA PODRŠKA



Uređaj podržava izradu specifičnih softvera za potrebe korisnika, bilo da je u pitanju daljinsko konfigurisanje makroa ili izrada softvera za playout sisteme, slanjem specifičnih naredbi na adresu uređaja.

Naredbe se salju u formatu:

`http://[IP_adresa_uredjaja]/get_data?[komanda]`

Za svaku naredbu se upisuje određena vrednost:

`[komanda_1={vrednost}]`

SPISAK NAREDBI:

**ip\_addr** - izmena ip adrese. Upisuje se u formi `aaa.aaa.aaa.aaa,mmm.mmm.mmm.mmm,ggg.ggg.ggg.ggg` (aaa - ip adresa, mmm - mask, ggg - gateway)

**h\_offset** - pomeranje horizontalne faze. Upisuje se od 0-127, gde je uvećanje vrednosti za po 37ns.

**sc\_phase** - pomeranje vrednosti podnosioca boje. Upisuje se od 0-255, gde je uvećanje vrednosti za po 1.41 stepen.

**src\_type** - odabir vrste dolaznog signala. Vrednosti su: 1 - cvbs, 2 - yc, 3 - yuv, 4 - beta.

**dst\_type** - odabir vrste odlaznog signala. Vrednosti su: 0 - cvbs&yc, 2 - yuv, 3 - beta, 4 - rgb.

**pl\_hvpos** - podešavanje pozicije za sva 4 ugla trenutno aktivnog makroa. Upisuje se u formi: `x1/y1,x2/y2,x3/y3,x4/y4`. (x=0-431, y=0-624)

**pl\_lvl** - nivo transparentije trenutno aktivnog makroa. Nakon ove naredbe se upisuje vrednost od 0-100.

**pl\_step** - definiše korak u okviru animacije trenutno aktivnog makroa. Upisuje se u formi: `step,logo,mm:ss:ff`. (step=0-229, logo=0-228, mm=0-42, ss=0-59, ff=0-24)

**pl\_fade** - vreme za FADE IN efekat u trenutno aktivnom makrou. Nakon ove naredbe se upisuje vrednost od 0-255.

**pl\_flash** - upisuje u memoriju sve komande pod određenim makroom. Nakon ove naredbe se upisuje vrednost od 0-6.

**pls** - izbor makroa. Vrednost ove naredbe mora da bude ista sa vrednošću naredbe `pl_flash`. Nakon ove naredbe se upisuje vrednost od 0-6.

**pos** - izbor pozicije. Nakon ove naredbe se upisuje vrednost od 0-3.

**lon** - logo on/off. on=1; off=0.

**hpos** - privremena horizontalna pozicija.

**vpos** - privremena vertikalna pozicija.

**trn** - privremena transparentija.

**lnum** - privremeni izbor slike.

**pgm** - provera prisutnosti programskog signala. Ovom naredbom dobija se povratna vrednost 1 ili 0, gde je 1 - signal OK i 0 - signal ERROR.

**ref** - provera prisutnosti referentnog signala. Ovom naredbom dobija se povratna vrednost 1 ili 0, gde je 1 - signal OK i 0 - signal ERROR.

**gpi\_a\_open** - podešavanje za GPI

**gpi\_a\_close** - podešavanje za GPI

**gpi\_b\_open** - podešavanje za GPI

**gpi\_b\_close** - podešavanje za GPI

Vrednosti za GPI, od 0-229:

0 - 199 - zaustavi makro i prikazi znak pod tim rednim brojem

200 - makro 0, gore-levo

201 - makro 1, gore-levo

202 - makro 2, gore-levo

203 - makro 3, gore-levo

204 - makro 4, gore-levo

205 - makro 5, gore-levo

206 - makro 6, gore-levo

207 - makro 0, gore-desno

208 - makro 1, gore-desno

209 - makro 2, gore-desno

210 - makro 3, gore-desno

211 - makro 4, gore-desno

212 - makro 5, gore-desno

213 - makro 6, gore-desno

214 - makro 0, dole-levo

215 - makro 1, dole-levo

216 - makro 2, dole-levo

217 - makro 3, dole-levo

218 - makro 4, dole-levo

219 - makro 5, dole-levo

220 - makro 6, dole-levo

221 - makro 0, dole-desno

222 - makro 1, dole-desno

223 - makro 2, dole-desno

224 - makro 3, dole-desno

225 - makro 4, dole-desno

226 - makro 5, dole-desno

227 - makro 6, dole-desno

228 - logo je ugašen

229 - isključiti GPI

PRIMER:

[http://\[ip\\_adresa\]/get\\_data?pl\\_step=5,17,00:00:15](http://[ip_adresa]/get_data?pl_step=5,17,00:00:15)

Ovo znači: u trenutno aktivan makro, na step 5, upisati sliku 17, koja će biti prisutna 15 frejmova

Procedura za programiranje animacije:

1. pls - izabrati makro u kome će se isprogramirati animacija.
2. pl\_step - upisati korake za animaciju. Ukoliko je animacija, primera radi, od 10 slika, deset puta se mora upisati komanda za svaki korak. Napomena: Ukoliko animacija se beskonačno ponavlja, zadnji korak mora imati vreme u formatu 00:00:00.
3. pl\_flash - upis animacije u memoriju.

**NAPOMENA:**

- Ako koristite web browser za programiranje insertera, preporučujemo da to bude Mozilla Firefox™, sa ugašenim opcijama za keširanje strana.
- Nije preporučljivo koristiti Internet Explorer™ zbog uočenih grešaka u razumevanju aplikacije (ne prihvata komandu u prvom slanju, već se mora pritisnuti F5 - refresh)
- NAKON SNIMANJA PODEŠAVANJA (KOMANDA PL\_FLASH) ZA ODABRAN MAKRO, OBAVEZNO PROMENITI NA BILO KOJI MAKRO I VRATITI NA SNIMLJENI, KAKO BI SE PODEŠAVANJA INICIJALIZOVALA.

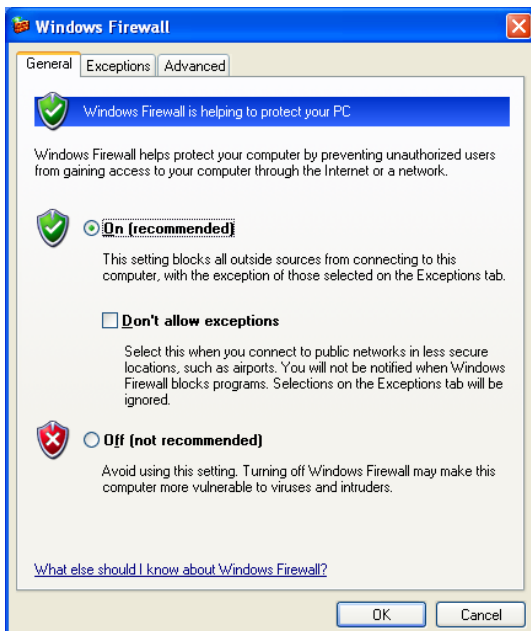
## PROBLEMI I REŠENJA U MREŽNOM OKRUŽENJU

Ukoliko softver NETFINDER nije u mogućnosti da pronađe uređaj u mreži probati sledeće:

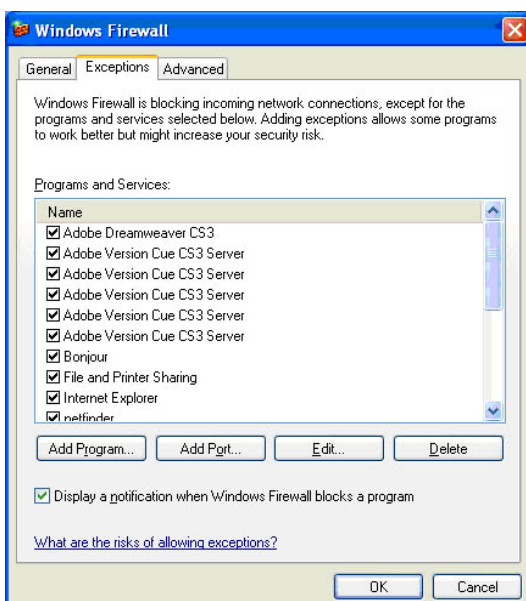
1. Desni klik na ikonu za mrežu
2. Opcija "Change Windows Firewall settings"



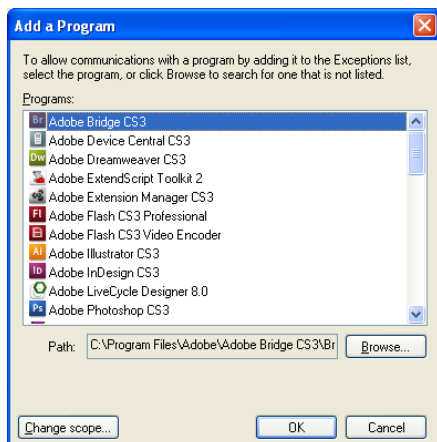
3. Kada se otvori prozor "Windows Firewall" izabrati tab "Exceptions"



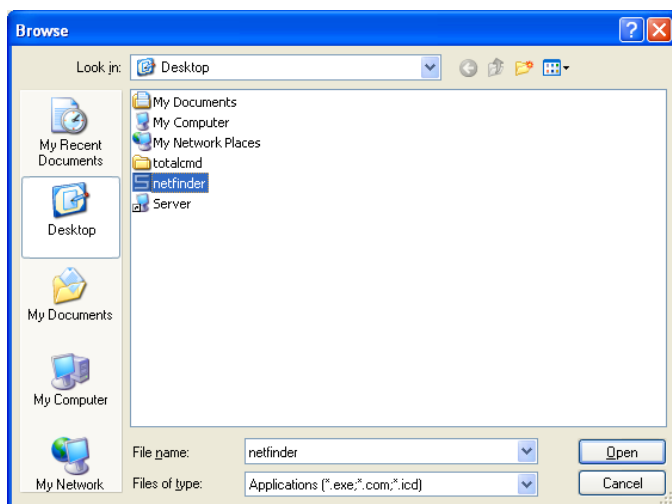
4. Kliknuti na dugme "Add program"



5. Kliknuti dugme "Browse".



6. Selektovati aplikaciju NETFINDER.



8. Kliknuti "Open", pa "OK". "OK" i "OK"

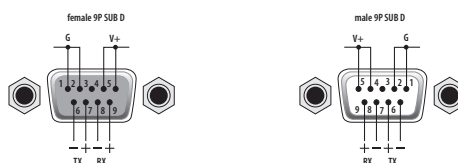
Ukoliko gore pomenuto rešenje ne pomogne, probati sledeće:

1. Skinuti sa internet adrese "http://www.softcab.com/dhcp-server/index.php" Tiny DHCP server\*.
2. Pre instalacije zapisati MAC adresu uređaja.
3. Isključiti UTP kabl, a ukoliko računar ima još neki vid mrežne karte, BT, WiFi it. - isključiti ih (disable).
4. Mrežnu kartu na računaru podesiti na fiksnu adresu 192.168.0.1, subnet mask 255.255.255.0, polje default gateway i DNS ostaviti prazno.
5. Isključiti sve vrste firewall-ova u potpunosti.
6. Instalirati softver Tiny DHCP server.
7. U "Tray"-u će se pojaviti ikona u vidu dve ruke koje se rukuju.
8. Kliknuti na tu ikonu.
9. U novootvorenom prozoru kliknuti dugme "Add new".
10. Upisati MAC adresu uređaja (MAC adresa se unosi bez crtica, tackica i razmaka) i pritisnuti OK.
11. Ukoliko nije markirano polje sa MAC adresom uređaja, kliknuti na nju.
12. U desnom delu prozora u padajućem meniju umesto "Ask me" izabrati "Automaticallz process the request".
13. U polje IP address upisati 192.168.0.200 (može i neka druga)
14. Priključiti UTP kabl u računar, a drugu stranu kabla povezati sa uređajem.
15. Uključiti uređaj.
16. Sačekati da računar pokaže natpis "10mb connected..."
17. Ukoliko "tray" ikona DHCP servera prilikom uključenja uređaja nije promenila boju, isključiti uređaj,

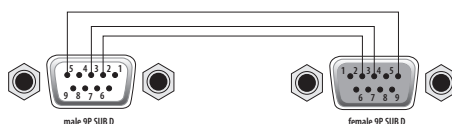
sačekati neko vreme i uključiti ga ponovo.  
18. Startovati program NETFINDER.

\* Tiny DHCP server je besplatan softver, koji je vlasništvo izdavača SoftCab, Inc.

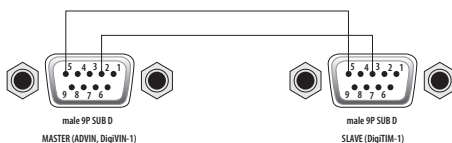
## OŽIČENJE KABLA IZMEĐU UREĐAJA I KOMANDE



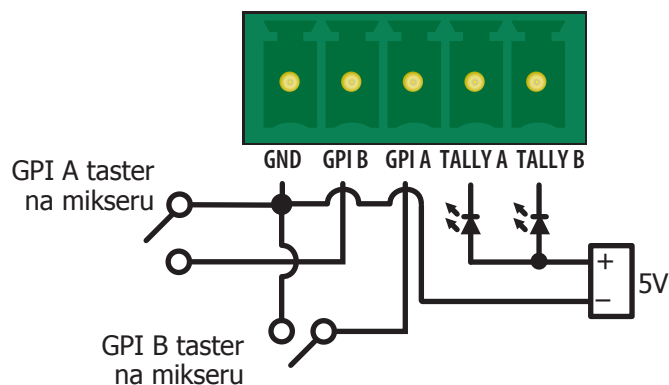
## OŽIČENJE KABLA ZA VEZU SA PC



## OŽIČENJE KABLA IZMEĐU LOGO INSERTERA I DIGITIM-1



## GPI / TALLY RASPORED PINOVA



GPI A, GPI B - Podešavanje GPI tastera  
TALLY A - dioda je upaljena kada nema dolaznog signala  
TALLY B - dioda je upaljena kada je logo aktivan



